

TECH ET SÉCURITÉ

Apple's \$300 Apple TV 4K is absurdly expensive, and I'm still buying one

xda-developers · Joe Rice-Jones · 20 octo. 2026 · en anglais · 5 min de lecture · page 6



DANS CE NUMÉRO

DÉVELOPPEMENT ET INGÉNIERIE

Small Talk with Ulises Olave, CTO and Co-Founder of Fitia

Company Blog · 6 min · page 2

Les développeurs utilisent Claude Code ou DeepSeek AI pour supprimer les publicités et le suivi sur les téléviseurs connectés, l'IA devenant si puissante que les utilisateurs prennent les choses en main

Developpez.com · 4 min · page 3

Des responsables du DHS sous la présidence de Donald Trump demandent à la CISA d'acquérir secrètement une machine à voter, de la pirater et d'en rendre compte à la Maison Blanche

Developpez.com · 5 min · page 3

JetBrains annonce la version 0.13 de la chaîne d'outils Kotlin, un point d'entrée CLI unique pour lancer votre prochaine application Kotlin Multiplatform (KMP)

Developpez.com · 7 min · page 4

TECH ET SÉCURITÉ

This beastly 85-inch Samsung Micro RGB TV with a 144Hz refresh rate is \$1,400 off right now

xda-developers · 2 min · page 5

Google has joined Amazon in attacking Nvidia's stronghold with AI app developers

TechCrunch · 3 min · page 7

ChatGPT now lets you lock your chats

TechCrunch · 2 min · page 7

An old Samsung phone runs DeX on a monitor in my spare room, and it's the only computer that room needs

xda-developers · 6 min · page 8

OpenAI says GPT-6.1 Sol is dramatically better at migrating legacy code

BleepingComputer.com · 2 min · page 9

La Lune est en train de rétrécir et de se refroidir : ce phénomène va-t-il impacter la Terre ?

Presse Citron · 4 min · page 10

DÉVELOPPEMENT ET INGÉNIERIE

Small Talk with Ulises Olave, CTO and Co-Founder of Fitia

Company Blog · Marija Rakonjac · 20 octo. 2026 · en anglais · 6 min de lecture

What is Small Talk?

Small Talk is our short Q&A with founders from the JetBrains Startup Program. They answer a handful of questions in their own words about what they're building, why they started, and what they've figured out along the way. No pitch, no polish – just a two-minute read to meet the person behind the product.

This time, we're talking to Ulises Olave, CTO and Co-Founder of Fitia, a nutrition app that has grown to 10 million+ users in Latin America and beyond. He shares how his team brought four kinds of databases together in one place, why the rapid advancement of AI made JetBrains the first company his team went to for help, and how a small engineering team achieved a pace of one major feature per month.



Ulises Olave, CTO and Co-Founder of Fitia

Fitia is an AI-powered meal planning and calorie tracking app. Founded in Peru in 2019 by Piero Linares and Ulises Olave and backed by Y Combinator (Summer 2021), it's the top nutrition app in Latin America and is now scaling in the US. Fitia joined the JetBrains Startup Program to help their lean team ship even faster by bringing DataGrip and GoLand into their workflow.

TL;DR

- Fitia's AI coach processes more than 30 million food logs a month, alongside data on weight, sleep, steps, and water. As the product has evolved, this data has been spread across different database types and providers.
- DataGrip has given Fitia's team one central place to work with all their databases, including PostgreSQL, BigQuery, Azure, and Redis. Its built-in AI features have also helped the team cut query times from hours down to mere seconds.
- GoLand has helped Fitia roughly double their development speed on its Go microservices. They now ship three times faster than before, at a rate of one major feature per month.

What is Fitia, for someone who's never used it?

Fitia is a meal-planning and calorie-tracking app. You tell it your goal – whether that's losing weight or gaining muscle – and it builds a personalized plan that adapts to your data, your progress, and the foods you actually like to eat. The engine behind this is our own AI coach. We're the top nutrition app in Latin America, and this year the goal is to become a leading health and fitness app in the US, too.

What was the biggest challenge you faced as Fitia grew?

Data. We store food records for all our users. This means more than 30 million items logged every month, plus data on weight, sleep, steps, and water intake. As our data grew, it ended up spread across several different database types and providers, and keeping integrity across all of them became a challenge. Even a simple query became a real headache in that kind of fragmented setup.

How did you deal with that?

We centralized everything in one place. We pulled our PostgreSQL, BigQuery, Azure, and Redis databases into DataGrip, so instead of jumping between providers, we could work with all our data in a single tool. And after centralizing it, we've been able to leverage DataGrip's built-in AI as well. The query suggestions cut work that used to take hours down to seconds, especially against those complex multi-provider setups.

Why JetBrains?

We'd been using JetBrains tools from early on, so when AI started advancing at an almost absurd pace, JetBrains was the first company we turned to. Every month one of the big providers would release a better model, which meant we could suddenly deliver more features, and faster. We needed every developer to be fast enough to ship powerful features every month without expanding the team, and we needed one tool that covered the whole path, from writing the code to deploying it. We applied to the Startup Program, got accepted in a few days, and within a week the team was using DataGrip and GoLand daily.

Was there anything that surprised you?

How well integrated the AI is. At first, we were just focused on getting more efficient with solid IDEs. We didn't expect the AI to be built in so natively. The context-aware chat lets you ask questions right inside the IDE, using your own code as context, and that changed how we worked more than we thought it would.

What specific impact has GoLand had?

With GoLand, we roughly doubled our development speed for our Go microservices. The code suggestions and optimization tooling let us build and deploy faster, which means our mobile team can rely on clean, reliable backend services and ship features much faster. The product goal is one major feature every month. That used to take us about three times as long. This year we've been holding that pace consistently.

Where does Fitia go from here?

AI has opened up possibilities in nutrition that were almost unimaginable before, from identifying food in a photo to reading a user's data and giving personalized recommendations. Our strategy isn't to compete with the big model providers – it's to build on top of them, using their capabilities while training on our own community data, so we can create features that actually mean something to our users. Beyond that, we'll just keep focusing on developer efficiency, because that's what lets a small team move like a big one.



Read the full case study [here](#).

JetBrains Startup Program FAQ

Q: Do I qualify? A: You qualify if your company is privately owned, established within the last five years, and has a website or other discoverable online presence.

Q: Where do I apply? A: You can apply [here](#).

Q: What is the timeline for the JetBrains Startup Program application process? A: After you apply,

our team will review your application within 48 hours. If you meet the criteria, you will receive an acceptance email, followed by a quote for the products. If you're not accepted, our team will get in touch and share our reasoning. An application may be unsuccessful either due to missing information (e.g., a document or website) or because you do not meet our eligibility requirements (e.g., your business is more than five years old).

Q: What products are included in the terms "IDE subscription" and "team or learning tool subscription"? A: A variety of products are available through IDE subscriptions, including IDEs as well as .NET and Visual Studio tools. "Team tool subscription" refers to team tools, including TeamCity, YouTrack, Datalore, Qodana, and our learning tool (JetBrains Academy).

Source : <https://blog.jetbrains.com/startups/2026/10/small-talk-fitia/>

Les développeurs utilisent Claude Code ou DeepSeek AI pour supprimer les publicités et le suivi sur les téléviseurs connectés, l'IA devenant si puissante que les utilisateurs prennent les choses en main

Developpez.com · Eliora · 20 octo. 2026 · en français · 4 min de lecture

L'IA devient si puissante que les utilisateurs prennent les choses en main. Récemment, il a été rapporté qu'une équipe avait recréé les produits d'Adobe à l'aide de l'IA et les avait proposés gratuitement. Aujourd'hui, il est signalé que des personnes développent des solutions de « vibe-coding » qui suppriment la partie « intelligente » des téléviseurs connectés, ne conservant que les fonctionnalités dont les utilisateurs ont réellement besoin. Des développeurs ont découvert que si l'on connecte un modèle de langage de grande taille puissant, tel que Claude, à une smart TV, celui-ci parvient assez bien à supprimer toutes les fonctionnalités indésirables de l'appareil. Deux projets GitHub prétendent justement offrir cette fonctionnalité : CleanYourTV et DumbTV. Il semble que les utilisateurs commencent à utiliser l'IA pour modifier les produits à leur guise, au grand dam des grandes entreprises.

En avril 2024, selon un dépôt de demande de brevet,

Roku envisageait d'injecter des publicités dans les flux vidéo des appareils tiers connectés à ses téléviseurs. Ainsi, lorsqu'un propriétaire d'un téléviseur Roku faisait une courte pause pour jouer à un jeu sur sa Xbox ou pour jeter un œil à du contenu sur un appareil Apple TV connecté au téléviseur, Roku pouvait profiter de cette pause pour diffuser des publicités. Les ingénieurs de la société étudiaient en sus des moyens de comprendre ce que le consommateur faisait avec son appareil connecté à la télévision afin d'afficher des publicités ciblées. Ce tableau ravivait alors le débat sur les responsabilités des consommateurs à l'ère de l'IoT, qui transformait tout appareil en

potentiel dispositif d'espionnage et de siphonage de données personnelles.

Mais désormais, l'IA devient si puissante que les utilisateurs prennent les choses en main. Récemment, il a été rapporté qu'une équipe avait recréé les produits d'Adobe à l'aide de l'IA et les avait proposés gratuitement. Aujourd'hui, il est signalé que des personnes développent des solutions de « vibe-coding » qui suppriment la partie « intelligente » des téléviseurs connectés, ne conservant que les fonctionnalités dont les utilisateurs ont réellement besoin.

Une nouvelle vague d'applications « dumb TV », basées sur la reconnaissance d'ambiance, fait son apparition sur Internet

Certains vont même jusqu'à les créer eux-mêmes. Des développeurs ont découvert que si l'on connecte un modèle de langage de grande échelle (LLM) puissant, tel que Claude, à une smart TV, celui-ci parvient assez bien à supprimer toutes les fonctionnalités indésirables de l'appareil. Deux projets GitHub prétendent justement offrir cette fonctionnalité : CleanYourTV et DumbTV. Pour donner une idée générale de ce que ces applications peuvent faire, voici la présentation de DumbTV :

« Votre téléviseur devrait se contenter de faire ce pour quoi vous l'avez payé : vos applications, vos entrées HDMI, et rien d'autre. Pas de publicités provenant du téléviseur lui-même, pas de suivi de votre temps d'écran, pas de mise à jour que vous n'avez pas demandée. dumbtv applique ces modifications via ADB depuis un autre appareil — pas de root, rien n'est écrit dans le répertoire /system, chaque étape est réversible à l'aide d'un seul script. »

Ces scripts ont pu voir le jour grâce aux capacités croissantes du codage LLM, et plus particulièrement à la rétro-ingénierie. Du côté des jeux vidéo, il est signalé sur XDA que des utilisateurs recourent à l'IA pour décompiler et porter des jeux sur PC et d'autres consoles ; le cas le plus récent étant celui de Pokémon : Let's Go, qui arrive sur PC. Si l'on ajoute à cela les alternatives à Adobe mentionnées plus tôt et ce hack de smart TV, il semble que les utilisateurs commencent à utiliser l'IA pour modifier les produits à leur guise, au grand dam des grandes entreprises.

En octobre 2025, les utilisateurs d'Echo Show d'Amazon regrettaient leur achat en raison des publicités intrusives en plein écran qui interrompaient leur utilisation quotidienne et faisaient la promotion d'abonnements ou de produits. Amazon défendait cette pratique en la qualifiant de découverte de contenu, mais elle aliénait les clients, reflétant les problèmes rencontrés avec d'autres appareils. Cette réaction négative mettait en évidence les tensions dans le domaine des technologies domestiques intelligentes, risquant d'éroder la confiance et d'augmenter les retours.

Sources :
[Dépôt GitHub de CleanYourTV](#);
[Dépôt GitHub de DumbTV](#)
Et vous ?
Pensez-vous que cette information est crédible ou pertinente ?
Quel est votre avis sur le sujet ?

Source : <https://intelligence-artificielle.developpez.com/actu/388278/Les-developpeurs-utilisent-Claude-Code-ou-DeepSeek-AI-pour-supprimer-les-publicites-et-le-suivi-sur-les-televiseurs-connectes-l-IA-devenant-si-puissante-que-les-utilisateurs-prennent-les-choses-en-main/>

Des responsables du DHS sous la présidence de Donald Trump demandent à la CISA d'acquérir secrètement une machine à voter, de la pirater et d'en rendre compte à la Maison Blanche

Developpez.com · Eliora · 20 octo. 2026 · en français · 5 min de lecture

Peu après le début du deuxième mandat présidentiel de Donald Trump, des responsables politiques nommés au sein du ministère américain de la Sécurité intérieure ont fait pression sur l'Agence pour la CISA afin qu'elle achète discrètement une machine à voter et tente de la pirater. Deux anciens responsables de l'administration ont déclaré à ProPublica que la CISA devait transmettre les résultats des tests à la

Maison Blanche sans informer le fabricant du matériel des vulnérabilités détectées. Les fonctionnaires de carrière de la CISA ont perçu cette demande comme un pas vers une ingérence politique. Finalement, les responsables politiques ont abandonné cette idée, selon le rapport. Plusieurs autorités électorales des États ont déclaré n'avoir reçu aucune aide de la CISA lors de la préparation des élections de mi-mandat.

L'Agence pour la cybersécurité et la sécurité des infrastructures (CISA) est une entité du Département américain de la Sécurité intérieure (DHS) chargée de la cybersécurité et de la protection des infrastructures informatiques. Elle supervise l'ensemble des échelons du gouvernement fédéral et assure la coordination avec les États américains afin de renforcer la cybersécurité face aux pirates informatiques issus

Suite de la page 3

du secteur privé et d'États-nations. Le siège de la CISA est situé à Arlington, en Virginie.

Peu après le début du deuxième mandat présidentiel de Donald Trump, des responsables politiques nommés au sein du ministère américain de la Sécurité intérieure ont fait pression sur l'Agence pour la CISA afin qu'elle achète discrètement une machine à voter et tente de la pirater.

Les résultats devaient être transmis à la Maison Blanche

Deux anciens responsables de l'administration ont déclaré à ProPublica que la CISA devait transmettre les résultats des tests à la Maison Blanche sans informer le fabricant du matériel des vulnérabilités détectées. Selon le média, cela s'écarterait de la procédure habituelle. Les fonctionnaires de carrière de la CISA ont perçu cette demande comme un pas vers une ingérence politique. Un ancien responsable a laissé entendre que les informations relatives aux vulnérabilités auraient pu être dissimulées en vue d'une éventuelle invalidation des résultats électoraux qui n'auraient pas plu aux initiateurs d'une telle demande.

Les employés de la CISA ont expliqué à plusieurs reprises qu'ils ne pouvaient pas mener à bien cette mission, notamment parce que les spécialistes capables de réaliser un tel test avaient été licenciés dans le cadre du Département de l'efficacité gouvernementale (DOGE), lié à Elon Musk.

Finalement, les responsables politiques ont abandonné cette idée, selon le rapport.

Réductions budgétaires à la CISA et réaction des États

Après le retour au pouvoir de Trump, plus de 1 000 employés ont été licenciés ou contraints de quitter la CISA, ce qui a réduit les effectifs de l'agence d'environ un tiers. Le projet de budget du président pour 2027 prévoit une réduction supplémentaire des dépenses de 700 millions de dollars, ce qui pourrait entraîner 900 licenciements supplémentaires. Plusieurs autorités électorales des États ont déclaré n'avoir reçu aucune aide de la CISA lors de la préparation des élections de mi-mandat. Ryan Macias, expert en sécurité électorale qui a conseillé l'agence, a souligné qu'il y avait une différence entre le fait de ne plus accorder la priorité à certaines tâches et l'absence effective d'une institution.

Les États ont également fait état d'une perte de confiance après que l'administration eut rendu publics des documents déclassifiés concernant l'élection de 2020, qui contenaient des informations sensibles fournies à titre confidentiel à la CISA. Le secrétaire d'État de l'Arizona, Adrian Fontes, a déclaré que lors d'une conversation en août, il avait fait part au directeur par intérim de la CISA, Nick Andersen, de son manque de confiance à son égard. En septembre, la CISA a publié un plan de sécurité électorale de 13 pages que la secrétaire d'État du Maine, Shenna Bellows, a qualifié d'offre de soutien tardive.

En août 2024, des pirates informatiques qui avaient participé à la conférence DEF CON à Las Vegas avaient

identifié des vulnérabilités dans les machines à voter qui devaient être utilisées lors des élections américaines de 2024. Toutefois, ils n'auraient pas assez de temps pour les corriger avant les élections. Lors de cette conférence, un groupe de pirates informatiques avait identifié des dizaines de failles dans machines à voter, mais il était peu probable que des correctifs soient apportés dans les bureaux de vote avant le jour du scrutin. « Il y a tellement de choses fondamentales qui devraient se produire et qui ne se produisent pas, alors oui, je suis inquiet que des choses ne soient pas corrigées », avait déclaré Harri Hursti, cofondateur du programme « Voting Village » de la DEF CON. Les sociétés spécialisées étaient généralement en mesure de corriger les problèmes identifiés, mais le processus pouvait prendre plus de temps que les 83 jours qui restaient alors avant l'élection.

Source : ProPublica

Et vous ?

Pensez-vous que cette information est crédible ou pertinente ?

Quel est votre avis sur le sujet ?

Source :

<https://securite.developpez.com/actu/388275/Des-responsables-du-DHS-sous-la-presidence-de-Donald-Trump-demandent-a-la-CISA-d-acquerir-secretement-une-machine-a-voter-de-la-pirater-et-d-en-rendre-compte-a-la-Maison-Blanche/>

JetBrains annonce la version 0.13 de la chaîne d'outils Kotlin, un point d'entrée CLI unique pour lancer votre prochaine application Kotlin Multiplatform (KMP)

Developpez.com · Jade Emy · 20 octo. 2026 · en français · 7 min de lecture

Kotlin est un langage de programmation multiplateforme, à typage statique, polyvalent et de haut niveau, doté d'une inférence de types. Kotlin est conçu pour interagir pleinement avec Java, et la version pour la machine virtuelle Java (JVM) de la bibliothèque standard de Kotlin s'appuie sur la bibliothèque de classes Java. Cependant, l'inférence de types permet une syntaxe plus concise. Kotlin cible principalement la JVM, mais se compile également en JavaScript (par exemple, pour les applications web front-end utilisant React) ou en code natif via LLVM (par exemple, pour les applications iOS natives partageant une logique métier avec des applications Android). JetBrains prend en charge les coûts de développement du langage, tandis que la Fondation Kotlin protège la marque Kotlin.

La chaîne d'outils Kotlin constitue un point d'entrée unifié vers Kotlin. Elle vous permet de développer des applications JVM, Android, iOS, multiplateformes et côté serveur grâce à une configuration déclarative simple. En juin 2026,

JetBrains avait annoncé que Amper est devenu Kotlin Toolchain (chaîne d'outils Kotlin) et était en version Alpha. La version 0.11 concrétisait cette transition, tout en offrant la possibilité de publier des bibliothèques JVM, de nouvelles API de développement de plugins et plusieurs améliorations de l'expérience développeur.

Avec la sortie de la version 0.13, JetBrains recommande désormais la chaîne d'outils Kotlin pour la plupart des nouveaux projets Kotlin Multiplatform (KMP). Se lancer avec Kotlin Multiplatform implique souvent de travailler avec des plateformes inconnues. Les développeurs Android découvrent peut-être iOS pour la première fois, tandis que d'autres équipes s'étendent au Web

ou aux applications de bureau. Chaque plateforme s'accompagne de ses propres outils à installer et de configurations de compilation à maîtriser.

La chaîne d'outils Kotlin change la donne. Il s'agit d'un point d'entrée CLI unique pour configurer l'environnement, créer, compiler, tester et publier vos applications et bibliothèques KMP. Elle intègre une configuration de projet déclarative et un ensemble complet d'outils indispensables : tout ce dont vous avez besoin en un seul endroit. Dans les versions récentes, JetBrains a peaufiné l'expérience CLI et EDI, ajouté la prise en charge du Web et de CInterop, et apporté de nombreuses autres améliorations en fonction de vos retours.

Prise en charge directe des workflows agentiques
Dès le début, l'équipe de JetBrains a conçu la chaîne d'outils Kotlin pour qu'elle soit fiable et facile à utiliser, tant pour les développeurs que pour les EDI. Il s'avère que la configuration automatique de l'environnement, les configurations déclaratives et les messages d'erreur clairs et exploitables constituent également une base idéale pour les agents IA. Ils ont poussé cette approche plus loin en introduisant un serveur MCP avec rechargement à chaud et des compétences dédiées aux agents IA, incluses dans les compétences officielles pour agents IA de Kotlin. Vous pouvez les installer à l'aide de la commande :

`| npx skills add kotlin/kotlin-agent-skills`

À terme, ces compétences seront fournies directement via la chaîne d'outils Kotlin. D'après les tests de performance, les agents IA génèrent et gèrent déjà les projets de la chaîne d'outils Kotlin de manière plus fiable, tout en consommant moins de jetons.

Nouveautés de la version 0.13

Création d'un nouveau projet avec kotlin new :

La version 0.13 introduit la commande kotlin new, qui offre un processus de configuration interactif similaire à celui de l'assistant Kotlin Multiplatform. Notez que la commande kotlin init reste disponible ; elle a été mise à jour pour correspondre au comportement de kotlin new, mais elle génère les fichiers de projet directement dans votre répertoire actuel.

Lorsque vous exécutez kotlin new, la première invite vous demande de sélectionner le type de votre application :

Pour les applications Kotlin Multiplatform, vous pouvez choisir vos plateformes cibles lors de la deuxième étape :

Meilleure expérience utilisateur lors de la prise en main des applications iOS

La configuration des applications iOS sur une machine vierge est désormais nettement plus fluide :

- Meilleurs diagnostics d'installation de Xcode : recevez des messages clairs et exploitables concernant l'acceptation de la licence Xcode et l'état de la première exécution.

- Les environnements d'exécution du simulateur iOS sont téléchargés automatiquement lorsque cela est nécessaire. Un simulateur iOS est créé automatiquement s'il n'en existe pas.

Affichage de la progression des téléchargements dans l'interface en ligne de commande (CLI)

L'interface utilisateur textuelle (TUI) affiche désormais des barres de progression détaillées lorsque la chaîne d'outils Kotlin télécharge les outils requis, tels que les JDK, les composants du SDK Android, les environnements d'exécution iOS et les compilateurs.

Améliorations pour Android

Suite de la page 4

Dans les versions précédentes, le SDK Android était automatiquement provisionné lors de l'exécution de kotlin build ou kotlin run, mais pas lors de l'ouverture du projet dans un EDI. Si vous ouvriez un projet dans votre EDI avant de lancer une compilation, l'absence de certains SDK pouvait entraîner des erreurs de configuration.

Ils ont harmonisé le comportement de la CLI et de l'EDI, et la chaîne d'outils Kotlin provisionne désormais automatiquement les composants manquants du SDK Android lors de l'importation du projet.

```
product: ios/app

dependencies:
- swiftPackage:
  repository: "https://github.com/firebase/firebase-ios-sdk.git"
  version: "12.17.0"
  products: [ "FirebaseCore", "Firestore", "Analytics" ]
```

Les API Objective-C importées sont placées dans un espace de noms utilisant le préfixe swiftPMImport et se terminant par le nom du module :

```
1 2 3 // app/src/app.kt import swiftPMImport.app.FIRAnalytics import swiftPMImport.app.FIRApp
```

La chaîne d'outils Kotlin prend également en charge les paquets SwiftPM locaux à l'aide de la clé localSwiftPackage.

Améliorations de la publication des bibliothèques multiplateformes

Lors de la publication de bibliothèques multiplateformes, vos métadonnées Compose Resources et vos dépendances SwiftPM sont publiées avec vos artefacts de compilation.

Les ressources Compose sont également résolues à partir de bibliothèques multiplateformes tierces.

Caches du compilateur Kotlin/Native

Les recompilations Kotlin/Native sont désormais plus rapides. Avec KTC-5422, la chaîne d'outils Kotlin met en cache les dépendances natives compilées et les réutilise d'une compilation à l'autre, voire d'un projet à l'autre. Le code du projet bénéficie de caches par fichier, ce qui permet au

De plus, nous avons renforcé la validation des définitions d'espaces de noms et d'identifiants d'application afin que vous ne publiiez pas accidentellement des versions d'applications ou de bibliothèques avec des identifiants d'exemple tels que com.example.app.

État de la synchronisation dans l'éditeur de l'EDI

Vous pouvez désormais surveiller l'état actuel de la synchronisation de l'EDI depuis votre éditeur de fichiers :

Importation SPM

compilateur de ne recompiler que le code concerné lors de la liaison. Une fois les caches remplis, les petites modifications nécessitent moins de travail et accélèrent les cycles « modification – compilation – exécution » pour les applications natives et les tests.

Cette fonctionnalité utilise le paramètre existant settings.kotlin.compileIncrementally et prend en charge les binaires de débogage non optimisés sur les cibles compatibles. La compilation vers des fichiers .klib continue de s'exécuter dans son intégralité.

Prochaines étapes pour la chaîne d'outils Kotlin et KMP

La feuille de route de JetBrains prévoit plusieurs étapes importantes, notamment :

- L'installation de la chaîne d'outils Kotlin via brew install kotlin.

La chaîne d'outils Kotlin prend désormais en charge les dépendances Swift Package Manager pour les plateformes Apple.

Les modules prenant en charge les plateformes Apple (par exemple kmp/lib, ios/app) peuvent importer des API Objective-C à partir de code Objective-C et Swift à l'aide de dépendances SwiftPM :

1 2 3 4 5 6 7

- La mise à disposition de compétences en IA prêtes à l'emploi.
 - La prise en charge de Swift Export dès sa stabilisation.
 - La rationalisation et l'automatisation des workflows de publication sur les boutiques d'applications.
- Dans l'immédiat, l'équipe Kotlin devrait principalement se concentrer sur l'analyse des retours des nouveaux utilisateurs et la résolution des lacunes existantes, notamment celles concernant les projets Gradle existants, avant de recommander des migrations.
- Installez la chaîne d'outils Kotlin

Source : <https://jetbrains.developpez.com/actu/388257/JetBrains-annonce-la-version-0-13-de-la-chaine-d-outils-Kotlin-un-point-d-entree-CLI-unique-pour-lancer-votre-prochaine-application-Kotlin-Multiplatform-KMP/>

TECH ET SÉCURITÉ

This beastly 85-inch Samsung Micro RGB TV with a 144Hz refresh rate is \$1,400 off right now

xda-developers · XDA Deals Desk · 20 octo. 2026 · en anglais · 2 min de lecture

If you're looking to upgrade your home theater with a massive display, Samsung's 2026 R85H Series TV is worth your attention. The 85-inch R85H is currently available at Best Buy with a steep discount, making it a key option to consider for a high-end Micro RGB panel this year. If you act quickly, you can save \$1,400 off the original retail price of \$4,000.

What's great about the Samsung R85H?

When you look at the specs, you get a display that bridges the gap between a home theater and a gaming monitor. It uses Samsung's Micro RGB backlight to separate red, green, and blue LED clusters for precise color and deep contrast.

You get 4K UHD resolution paired with a 144Hz refresh rate, plus full HDMI 2.1 support. This makes it an excellent choice for console gamers who want

smooth motion and VRR support without waiting for next-gen panels.

Beyond the panel, the R85H runs on Samsung's 2026 Tizen platform and features the new Micro RGB AI Engine. This chip handles 4K upscaling and HDR optimization automatically, so you don't have to fiddle with settings.

You also get Wi-Fi 6E, Bluetooth 5.3, and a built-in SmartThings hub. The only trade-off is the 30-watt speaker setup. It's going to be good, but those who want a more robust audio experience may want to purchase some extra audio hardware.

You'll definitely want a soundbar to match the display's capabilities. This is one of the best prices we've seen at Best Buy, and you can also buy it directly from Samsung. It's a massive leap in display tech that offers premium features for gaming and media. You won't be disappointed.



Samsung 85-Inch Micro RGB R85H

Source : <https://www.xda-developers.com/samsung-85-inch-class-micro-rgb-r85h-deal/>

Apple's \$300 Apple TV 4K is absurdly expensive, and I'm still buying one

xda-developers · Joe Rice-Jones · 20 octo. 2026 · en anglais · 5 min de lecture

I don't remember the last time that I watched TV at home without it going through a streaming box. It might have been in the days of CRTs, because I used a computer monitor with a Fire TV plugged into it for years before upgrading to a large flat-screen. Since then, I've used a variety of streaming boxes and have a stack of Roku devices, Chromecast streaming sticks, and random Android boxes in a box. They're gathering dust because I upgraded every screen to an Apple TV 4K instead.

The no-name Android boxes were unreliable. The Fire TVs only want to push Amazon's content onto my home screen, while the Roku streamers want to show me ads. Chromecast devices are too compromised; they're outdated, and most TVs and projectors have Cast built in now. One of my Apple TV boxes is starting to show its age, but I'm only entertaining upgrading to the new version, regardless of the cost.

It's the ecosystem

I'm no longer only using an Android phone

I've got a varied mix of devices in the house, but the ones I've used the longest are all from Apple. They really do know how to keep customers, whether it's the ease of setting up a new device or keeping the user experience consistent across the range. That's every aspect, from how apps display to the UI, to devices that all feel fast and smooth.

Sure, I recognize that's a lock-in method to the ecosystem, but I really don't care. The ease of use and the known quantity of picking up the next device can't be overstated, and that's a big part of why I'm replacing my oldest Apple TV with the 4th gen model.

It's not even a performance thing at this point, because the chip inside any recent Apple TV box is fast enough. I would like a little more performance in games, and that next-generation jump from the device I'm replacing should deliver it. My family is used to the Apple TV UI now, and switching to another device would add mental load. More for me: as the designated tech support person, any changes to the established order mean I have to set it up the first time, and then keep supporting it until it becomes familiar for them. I'd rather pay upfront than pay every day.

Plus, Apple is the only company that I (mostly) trust with my viewing habits

I don't want Google, Roku, or Amazon (or any of the tech giants, really) to have any more of my information. I realized that's almost impossible in today's always-connected world, but I can limit it where possible. Apple has my information from my iPhone, and the company lets me limit third-party app tracking, which I use on every device I own from them.

I don't want Paramount, Disney, or whoever to get my viewing history from any of the other streaming apps, and that's what normally happens. To be clear, I know Apple is still using my data for its own advertising, but at least they're not selling it to everyone else willing to pay.

I'm always losing my remote

Integrated Find My for the Siri Remote is clutch

The Siri Remote is slim, metal, and forever falling between my couch cushions. That's if my kiddo hasn't wandered off with it, I've put it on a different shelf, or it's gone missing in any of the other ways it does. Find My is fantastic on every other Apple device, and I've always wondered why it wasn't on the remote.

Now it is, and my days of hunting for the remote are over. Well, maybe not over, but I can use my iPhone to find it instead of searching everywhere. I can make it play sound and use Precision Finding instead. Fantastic, and I bet I can use Siri to make it play the sound, so I don't have to lift a finger.

It'll help run my smart home

Having Thread border routers is useful

While I use Home Assistant for most of my smart home, I don't have a Thread border router set up on the mini PC running HAOS. I don't need to because, with multiple Apple TV 4K boxes and HomePod minis, I already have four border routers. And that's without adding HomeKit devices to the mix, which can be annoying to set up and integrate into a mixed device environment without an Apple device there to ease linking.

Other streaming boxes are also expensive

The market is what it is

Anything with RAM or SSDs inside is considerably more expensive than it was even a year ago, including older devices still being manufactured. Devices like the Nvidia Shield TV Pro are now \$300, up \$100 from its old price. But nothing in that box has been upgraded since 2019, and the processor is showing its age now.

Walmart is having trouble keeping the Onn Google TV 4K Pro in stock, and who knows what will happen to that box as they shift production to branded TVs after buying Vizio. Even the Fire TV Cube is \$200 now, and I can't recommend picking that up unless all you watch is Prime Video.

Apple has won my loyalty (at least for streaming devices)

The Apple TV 4Ks that I own aren't perfect, but neither is the competition. They have enough processing power, help run my smart home, handle HDR correctly, and stay on so I can use them as Tailscale subnet routers. My only complaint is the Siri Remote, because the buttons get stuck fairly easily. With AppleCare, that isn't a problem, since I can get replacements when they break.



Apple TV 4K (4th gen, 2026)

The Apple TV 4K (4th gen) is a powerful streaming box with plenty of added value.

Source : <https://www.xda-developers.com/apples-300-apple-tv-4k-is-absurdly-expensive-and-im-still-buying-one/>

Google has joined Amazon in attacking Nvidia’s stronghold with AI app developers

TechCrunch · Julie Bort · 20 octo. 2026 · en anglais · 3 min de lecture



On Tuesday, Google announced that TorchTPU, its long-awaited version of PyTorch, is now available as an open-source project. With this, Google joins Amazon in trying to break Nvidia’s stranglehold on the AI industry, where most AI apps are written by default to run on Nvidia’s chips, or GPUs.

PyTorch is the popular open-source toolkit that AI app developers and startups use to build, train, and run AI models. It is, by some accounts, used by 85% of the AI apps. PyTorch was originally developed by Meta (then Facebook) in 2016, long before the world had an inkling that LLMs would change the world. At the time, Nvidia’s GPUs were already the standard hardware for AI research, so many of PyTorch’s features were built to work specifically with them. In 2022, Meta turned PyTorch over to the Linux Foundation, a nonprofit that manages many important open source projects.

Google’s version, TorchTPU, lets AI apps run on Google’s AI chips, called Tensor Processing Units (TPUs). It also makes it easy to move existing PyTorch apps to TPUs and, therefore, to Google Cloud. Developers can do this with a simple configuration change and no re-writing of their apps.

Amazon made a similar announcement Monday, when it released its own version of PyTorch, called TorchNeuron. TorchNeuron allows AI apps to be ported to Amazon’s homegrown AI chip, Trainium, and to AWS with no rewriting. Amazon also said it going even further in its effort to loosen Nvidia’s hold on PyTorch. It is submitting code to the main PyTorch project that decouples various features from Nvidia’s chips, making it more open to any hardware by default.

Google may be one-upping Amazon in a few ways, however. It says it worked directly with Meta, Hugging Face, Inferact (maker of vLLM) RadixArk

(maker of SGLang), and others to ensure that TorchTPU’s features and code libraries work well with these popular AI development tools, just as the original PyTorch does.

Plus the search giant has launched a dedicated tool, the TPU agent suite, to help developers move their apps to Google’s chips and cloud and fix errors along the way. It even updated its popular LiteRT tool, which runs AI on phones, laptops and embedded devices, to work better with PyTorch AI apps.

None of this means AI app developers will automatically ditch Nvidia’s hardware en masse just because they can now easily move to alternative chips and clouds. But Amazon and Google are clearly working to end Nvidia’s advantage.

Source : <https://techcrunch.com/2026/10/20/google-has-joined-amazon-in-attacking-nvidias-stronghold-with-ai-app-developers/>

ChatGPT now lets you lock your chats

TechCrunch · Aisha Malik · 20 octo. 2026 · en anglais · 2 min de lecture



OpenAI announced on Tuesday that users can now lock ChatGPT conversations to keep sensitive chats private when others may have access to their screen

Suite de la page 7

or device. Users can secure their locked chats with a four-digit PIN, or use Face ID or Touch ID on supported devices.

Unlike the app’s Temporary Chats, which provide a separate session that doesn’t appear in chat history, users can return to Locked Chats at any time.

The company says the feature is designed for situations where users might be discussing something personal or planning a surprise and want to keep those conversations private when handing their device to friends or family to show them something in another chat.

The addition of locked chats adds a new layer of privacy to ChatGPT, as the app is increasingly used for personal conversations. Of course, while locking a chat can limit access, it doesn’t address concerns

about how sensitive information is stored or handled.

OpenAI notes that locking a chat doesn’t create end-to-end encryption or a separate encrypted vault, change how long it retains the chat, remove information that ChatGPT remembered before a chat was locked, or change the “Improve the model for everyone” setting.

Once users lock a chat, it moves to a dedicated “Locked Chats” section, where it’s kept separate from regular chat history, pinned conversations, and chat search results.

With Memory enabled, Locked Chats has its own separate memory shared across conversations within the section. New messages sent after locking a chat can update that memory, but don’t update

regular Memory. That means new information from locked chats won’t leak into regular chats.

OpenAI says resetting a PIN permanently deletes all locked chats, files, and other content protected by the previous PIN.

Additionally, the Locked Chats option isn’t available for temporary chats, archived chats, group chats, chats created from a shared link, chats with scheduled tasks, and chats with meeting recordings.

Locked Chats will be available to users on ChatGPT Free, Go, Plus, Pro, Business, Enterprise, and Edu plans. The company notes that the feature is not available on ChatGPT for Healthcare. The feature is starting to roll out on Tuesday, so it may not be live yet for all users.

Source : <https://techcrunch.com/2026/10/20/chatgpt-now-lets-you-lock-your-chats/>

An old Samsung phone runs DeX on a monitor in my spare room, and it's the only computer that room needs

xda-developers · Abhishek Kumar Mishra · 20 octo. 2026 · en anglais · 6 min de lecture

An old smartphone gets less attention than the primary one. After you replace it with a better one, the device seems to have no purpose left. My old Samsung Galaxy S21 FE also faded from the limelight and was reduced to infrequent YouTube sessions. However, I needed a spare computer in my room, and I didn’t want to spend money on a new or refurbished one.

Samsung Galaxy phones support DeX mode, and I used it to convert an old monitor and phone into a usable PC. The setup required no manual tweaking or software add-ons, and it works over a single HDMI cable. It’s cleaner than most PC setups and works well for web surfing and media playback. Let’s discuss whether it’s worth it to use a phone as a PC.

Not every room needs a powerful PC

A Samsung phone can work as one

It’s ideal to have a powerful main system that handles your requirements. I have a laptop and external monitor setup that can run my preferred apps, games, and virtual machines without any problem. But for my other room, the hardware requirements aren’t that high. I don’t need a powerful laptop or desktop with additional peripherals. Even a normal computer with basic apps and a browser can fulfill my needs. It can also serve as an additional computer for kids for learning or entertainment.

An old phone like the Samsung Galaxy S21 FE doesn’t have the power to run a full-fledged operating system. You cannot flash Windows or Linux on it and still use it as a regular PC. Samsung has been constantly working on DeX mode, a feature that makes the Android phone OS usable as a desktop. If you had asked me a few years back, I wouldn’t have entertained the idea. But the company really improved DeX mode, and it now feels usable rather than like a barely working feature.

Since the DeX mode displays the phone UI on a bigger screen with desktop-like navigation, it doesn’t need additional hardware for power. The phone’s SoC handles everything, and at modest resolutions like HD and FHD, it doesn’t seem like a compromise. But you need a few extra peripherals to build the setup.

Assembling the DeX PC setup

HDMI adapter, USB hubs, and a couple more things

The heart of this “PC” setup is an HDMI connection that enables the phone to display the UI on the desktop. Samsung DeX also has a wireless mode, but it’s only useful on TVs that support it, and honestly, it can be painfully slow. I’ve tried it on my Sony TV and Xiaomi TV, and the inputs were noticeably slower. For a PC-like experience, I would prefer a cable connection. Since the phone lacks a mini-HDMI port, my best option is a USB-C to HDMI adapter.

It’s not expensive, and at \$5, there’s really not much to ask for. It also includes an additional USB Type-C port and a USB Type-A port. The former is for connecting the phone charging cable to receive continuous power, and the bigger port can handle a USB hub. I need a USB hub because the setup is incomplete without a keyboard and mouse. So the hub is like an additional \$3–5, but I used an old one.

Samsung DeX mode activates instantly when it detects a monitor connection. I didn’t even need to open settings and turn on the mode for it to work. Wireless setup adds an extra step of scanning the device, but wired mode doesn’t have any such restrictions. At first glance, things looked quite interesting.

Desktop experience on a phone

Better than my expectations

Samsung DeX mode gives you a familiar desktop feel and doesn’t try to reinvent the UI. The desktop has few icons, a taskbar with a few pinned apps, and a system tray to control things like sound, network, notifications, etc. Any app that supports expanded mode looks almost like a real desktop app. I can add widgets, snap multiple open app windows to the left or right, and edit pinned icons.

You can use DeX at 1440p or 4K, but it needs a few extra tweaks. A Samsung Good Lock plugin called MultiStar enables high-resolution support and is especially useful for high-resolution setups. Browsers are the most used apps on any PC, and Chrome works great in DeX mode. Web surfing isn’t a problem because the phone has ample memory to run multiple tabs without crashing. So, multitasking isn’t a pain inside the browser, even with different button and icon positions.

You can watch YouTube in Chrome, but it’s inferior to the native Android app experience. I can watch videos in small or expanded mode and access

full media controls, which some apps lack. For an ad-free experience, you can use browsers that support ad-blocking extensions like Samsung Browser or Brave. I played videos at 720p, 1080p, and even 1440p, and they loaded fine. Bumping the playback speed didn’t slow playback at all, and it’s a feature I absolutely need on a desktop.

I also tried a few other apps, like Google Docs, which is a primary part of my work. I wasn’t pleased with the UI, but it gives me a bigger screen and keyboard support, which is miles better than typing on the phone. For short edits, I would count it as a reliable app. I also use VLC for playing old anime stored on the phone, but it’s slightly inferior to YouTube’s playback experience. After you start playing, there are no on-screen controls, which can be a problem.

DeX uses your phone’s speakers for audio, but if you cannot bear the shrill sound, you can connect the phone to a Bluetooth soundbar, as I did. It elevates the movie and anime experience, making it much closer to a real desktop.

A spare PC without additional expenses

Repurposing a Samsung phone has almost no drawbacks. You can use the phone apps on your PC, and a few work just like their desktop counterparts. Samsung DeX is good for casual web browsing, light office work, and media playback. It needs about \$10 for additional hardware, and you can multitask without hiccups. The only flaw is that you need to keep your phone plugged in, and it can get hot under heavy workloads.



Samsung Galaxy S26

- SoC
- Snapdragon 8 Elite Gen 5

Suite de la page 8

- Display
- 6.3-inch Dynamic AMOLED 2x

The latest flagship series phone with new AI features and improved camera.

Source : <https://www.xda-developers.com/old-samsung-phone-runs-dex-on-a-monitor-in-my-spare-room/>

OpenAI says GPT-6.1 Sol is dramatically better at migrating legacy code

BleepingComputer.com · Mayank Parmar · 20 octo. 2026 · en anglais · 2 min de lecture



OpenAI confirmed that its newer models are much better at writing and migrating software in older programming languages.

The company lists programming languages such as COBOL, Fortran, and Visual Basic as a few examples where it has seen significant improvements.

OpenAI says COBOL supports more than 40% of online banking systems, 80% of in-person credit card transactions, and 95% of ATM transactions,

while Fortran is still used in areas such as weather forecasting and nuclear reactor safety analysis.

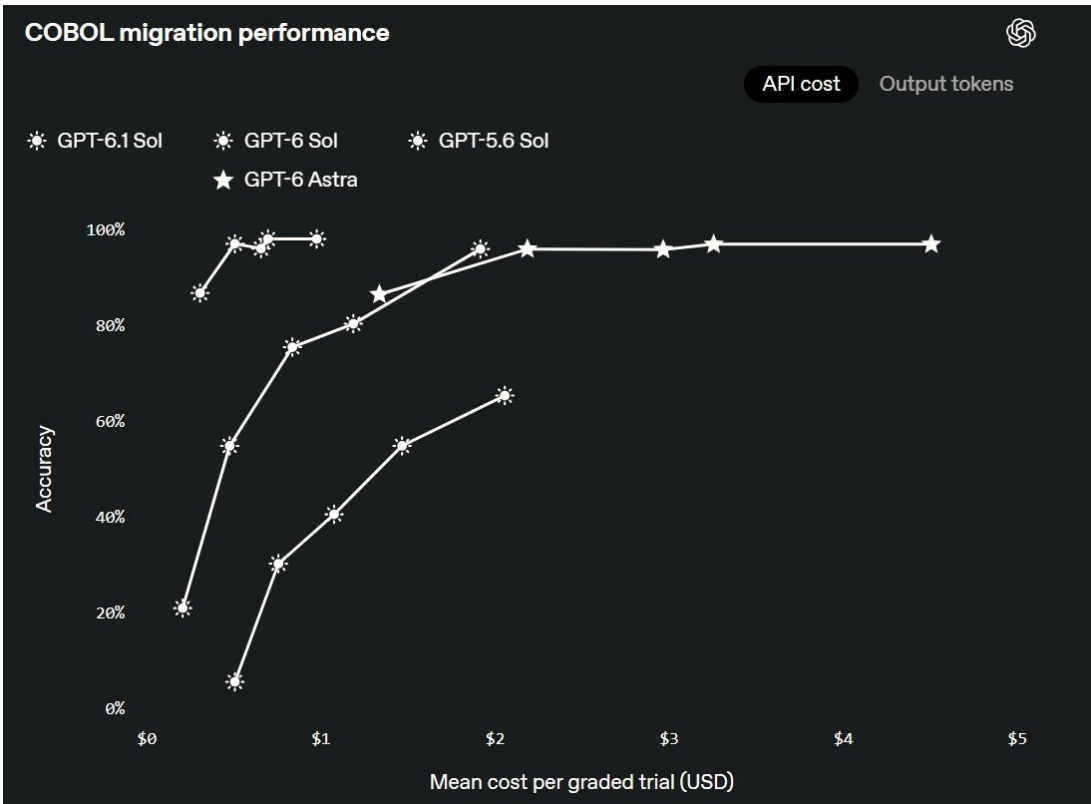
"These languages have less code and documentation available for models to learn from than languages like Python and JavaScript, yet support critical infrastructure and essential services around the world," OpenAI explained in a blog post.

To measure progress, OpenAI created MultiLangBench, which asks models to build a SQLite-compatible database engine from scratch across 20 programming languages.

GPT-6 Astra reached an average test pass rate of 87.4%, up from 26.8% for GPT-5.6 Sol. In COBOL specifically, Astra jumped from 10.9% to 72.1%, while Fortran improved from 21.4% to 83.5%.

"Improvements extend to every language tested, including COBOL (10.9% to 72.1%), OCaml (25.6% to 85.8%), Fortran (21.4% to 83.5%), and Visual Basic (27.5% to 89.4%)," OpenAI noted.

GPT-6.1 Sol is much better at migrating COBOL



OpenAI also tested whether its models could migrate COBOL programs to C++, Java, Kotlin, Python, or Rust without changing their behaviour.

"GPT-6.1 Sol achieves 86.6% accuracy at low reasoning effort, compared with GPT-5.6 Sol's 5.4% at the same setting at just 61% of the API cost," OpenAI said. "At higher reasoning effort, accuracy reaches 97.9%, bringing the evaluation close to saturation."

This work could help companies modernize older software, although production migrations would still require expert review and testing.

Suite de la page 9



Once attackers have valid credentials, only 37% of their actions are blocked

Overall prevention scores can hide what happens after initial access. Once attackers are using valid credentials, prevention drops sharply.

The Blue Report 2026 measures defenses technique by technique across 338 million simulations run in customer production environments.

[Get the report](#)

Source : <https://www.bleepingcomputer.com/news/artificial-intelligence/openai-says-gpt-61-sol-is-dramatically-better-at-migrating-legacy-code/>

La Lune est en train de rétrécir et de se refroidir : ce phénomène va-t-il impacter la Terre ?

Presse Citron · Camille Coirault · 20 octo. 2026 · en français · 4 min de lecture



Depuis sa formation il y a environ 4,5 milliards d’années, le cœur de la Lune se refroidit progressivement ; sa croûte étant rigide, elle se brise et ses morceaux glissent les uns sur les autres, créant des falaises et un réseau de failles visibles à la surface, parfois hautes de plusieurs dizaines de mètres et longues de plusieurs kilomètres. Un phénomène connu depuis 2010, lorsque la sonde Lunar Reconnaissance Orbiter (LRO) de la NASA avait photographié des formations de ce type, mais l’ampleur exacte de la contraction restait mal quantifiée.

Thomas Watters, géologue et chercheur émérite au Smithsonian National Air and Space Museum, a mené une étude avec trois de ses collègues pour le mesurer. Publiée le 14 octobre dans la revue [The Planetary Science Journal](#), elle est la première depuis les observations de LRO à fournir une estimation aussi précise de la diminution du rayon subie par notre satellite naturel.

La Lune perd du ventre : un régime peu favorable à la NASA et Artemis

L’équipe de Watters s’est appuyée sur l’analyse de plus de 10 000 jeunes failles, cartographiées grâce aux images de la caméra LROC (Lunar Reconnaissance Orbiter Camera), embarquée à bord de LRO. En orbite autour de la Lune depuis 17 ans, la sonde a engrangé un volume de données

visuelles exceptionnel, indispensable pour mener ces travaux.

D’après leurs calculs, le rayon lunaire a diminué d’environ 45 mètres au cours des 400 à 800 derniers millions d’années, soit un rythme de 6 à 11 centimètres par million d’années. « Le nombre de ces jeunes failles révélées par les images de LROC est bien supérieur à tout ce que j’avais imaginé », reconnaît Watters. « Le refroidissement et la contraction de l’intérieur lunaire se poursuivant, on s’attend à ce que les failles existantes continuent de croître et que de nouvelles se forment encore aujourd’hui. »

Ce rétrécissement aura-t-il des conséquences, pour nous autres, Terriens ? Non : la Lune se contracte, ce qui résulte d’un refroidissement et d’une densification de son cœur, mais la quantité totale de matière qu’elle contient ne change pas.

Étant donné que la force gravitationnelle qu’un corps exerce sur un autre dépend de sa masse et de la distance qui les sépare et non de son volume, elle pourrait bien rétrécir jusqu’à la taille d’une balle de tennis sans que cela n’affecte la Terre. Tant que sa distance avec cette dernière et sa masse restent identiques, l’attraction qu’elle exerce sur les océans terrestres, et donc sur les marées, ne bougera pas d’un iota.

En revanche, ce phénomène intéresse fortement les agences spatiales qui planifient des missions habitées de longue durée, puisque les failles actives

peuvent provoquer des séismes lunaires susceptibles d’affecter de futures infrastructures au sol. Une variable géophysique que la NASA et ses partenaires du programme [Artemis](#) devront forcément intégrer dans leur feuille de route à long terme avant de couler les premières fondations de leur base lunaire. D’autant plus qu’une précédente étude de Watters, publiée en janvier 2024, avait déjà établi que de jeunes failles se trouvaient à proximité immédiate de plusieurs sites d’atterrissage envisagés pour Artemis III au pôle sud, et que l’épicentre du plus puissant séisme lunaire jamais enregistré par les sismomètres Apollo était dans cette même région.

- La Lune se contracte et refroidit, créant des failles à sa surface depuis des millions d’années.
- L’étude récente estime une diminution de son rayon d’environ 45 mètres au cours des 400 à 800 derniers millions d’années.
- Ce phénomène n’affectera pas la Terre, mais soulève des préoccupations pour les missions spatiales futures en raison des séismes lunaires potentiels.

Pour ne manquer aucune actualité de Presse-citron, suivez-nous sur [Google Actualités](#) et [WhatsApp](#).

Source : <https://www.presse-citron.net/lune-train-retrecir-refroidir-phenomene-impacter-terre/>